



## REGLEMENTEN BEKER GVP

SEIZOEN 2023/2024

*WWW.GVPAJOT.BE*

# INHOUDSOPGAVE

Art.1	Algemene bepaling .....	2
Art.2	OPSTELLING DER PLOEGEN .....	2
Art.3	HALVE FINALE EN FINALE .....	2
Art.4	SPEELDATA .....	2
Art.5	SPEELSYSTEEM .....	3
Art.6	WEDSTRIJDBLAD .....	3
Art.7	KLEDIJ FINALE .....	3
Art.8	INFO .....	3

## **ART.1**      ALGEMENE BEPALING

- a. Alle ploegen zijn verplicht deel te nemen aan de Bekercompetitie.
- b. De Verbondsbekerwedstrijden worden gespeeld volgens het Innerlijk Reglement dat van toepassing is in de competitie, behoudens enkele uitzonderingen hieronder vermeld:

## **ART.2**      OPSTELLING DER PLOEGEN

- a. De spelers mogen aantreden in de ploegen zoals deze doorgegeven zijn in de ploegopstelling bij start competitie. Eens deelgenomen aan een wedstrijd met een ploeg, kan men niet meer geselecteerd worden voor een andere ploeg.
- b. Het Hoofdbestuur GVP kan in geval van overmacht deze regel aanpassen.
- c. Alle ploegen mogen worden aangevuld met reservespelers.
- d. Per ontmoeting dienen er minstens VIJF spelers per ploeg aan de wedstrijd deel te nemen. Indien dit niet het geval is, wordt de overtredende ploeg beboet met €125 (€75 voor de benadeelde ploeg + €50 voor GVP) en verliest men de wedstrijd met 0-6. Bij Forfait in de finale worden deze bedragen verdubbeld.

## **ART.3**      HALVE FINALE EN FINALE

- a. In de ploegen die zich plaatsen voor de Halve Finale en Finale in de zaal, moeten er vijf van de zes spelers die opgesteld worden, minstens TIEN competitie-en/of bekerwedstrijden tijdens het seizoen gespeeld hebben. Overtreding wordt beboet met €25 en 0-6 verlies.

## **ART.4**      SPEELDATA

- a. De wedstrijden worden gespeeld op de voorziene data die opgemaakt zijn door het GVP-Bestuur.
- b. Ploegen kunnen na onderling overleg de wedstrijd verplaatsen van datum, na het invullen van de nodige documenten en ondertekend door beide partijen, Art. 19 c en d Intern Reglement van toepassing.
- c. Een uitgestelde wedstrijd moet gespeeld zijn VOOR de volgende ronde.
- d. Hoofdbestuur GVP kan eventueel de wedstrijden uit en thuis omdraaien, te beginnen met de LAAGSTE afdeling.

## ART.5 SPEELSYSTEEM

- a. Men speelt per wedstrijd 15 manches, 12 manches individueel en 3 manches duo.
- b. Men speelt telkens 1 manche in volgend systeem:

1 - 1	2 - 2	1 - 2	2 - 1	D12 – D12
3 - 3	4 - 4	3 - 4	4 - 3	D34 – D34
5 - 5	6 - 6	5 - 6	6 - 5	D56 – D56

- c. Iedere gewonnen manche telt als punt.
- d. Iedere thuisplayer speelt zijn 1<sup>e</sup> manche met wit en zijn 2<sup>e</sup> manche met rood.
- e. De duo manche speelt de thuisploeg telkens met wit.
- f. In de rondes met heen en terugwedstrijd kan er een superbelle gespeeld worden.
- g. De superbelle wordt gespeeld als volgt: 4 verschillende spelers, tweemaal enkel en één duo.

1 <sup>e</sup> manche	2 <sup>e</sup> manche	3 <sup>e</sup> manche
Speler A	Spelers B & C	Speler D

- h. Een reservespeler mag aantreden in de superbelle indien hij reeds gespeeld heeft tijdens de wedstrijd.
- i. Scheidsrechter: om beurt per manche

## ART.6 WEDSTRIJDBLAD

- a. Het wedstrijdblad zal elektronisch verlopen net zoals in competitie.

## ART.7 KLEDIJ FINALE

- a. Lange broek zonder gaten in (jeans of geklede broek), kleur van geen belang.
- b. Gesloten schoeisel, geen sandalen of slippers.
- c. Wit hemd of clubhemd/polo.

## ART.8 INFO

- a. Vragen omtrent wedstrijdblad: Joël Steeman 0476/71.65.66
- b. Vragen omtrent reglementen: Filip Van Eeckenrode 0476/23.15.50